WARHAMMER®
40,000

CODEX
ADEPTUS CUSTODES
- CARTAS DE EQUIPO -

INSTRUCCIONES

Este documento contiene todo lo necesario para imprimir 21 mini-cartas para representar todo el armamento y equipo que aparece en el Codex: Adeptus Custodes. Para optimizar la impresión de las mismas, vamos a darte unos breves consejos sobre los parámetros que debes ajustar a la hora de imprimir este PDF en el menú de impresión de Adobe.

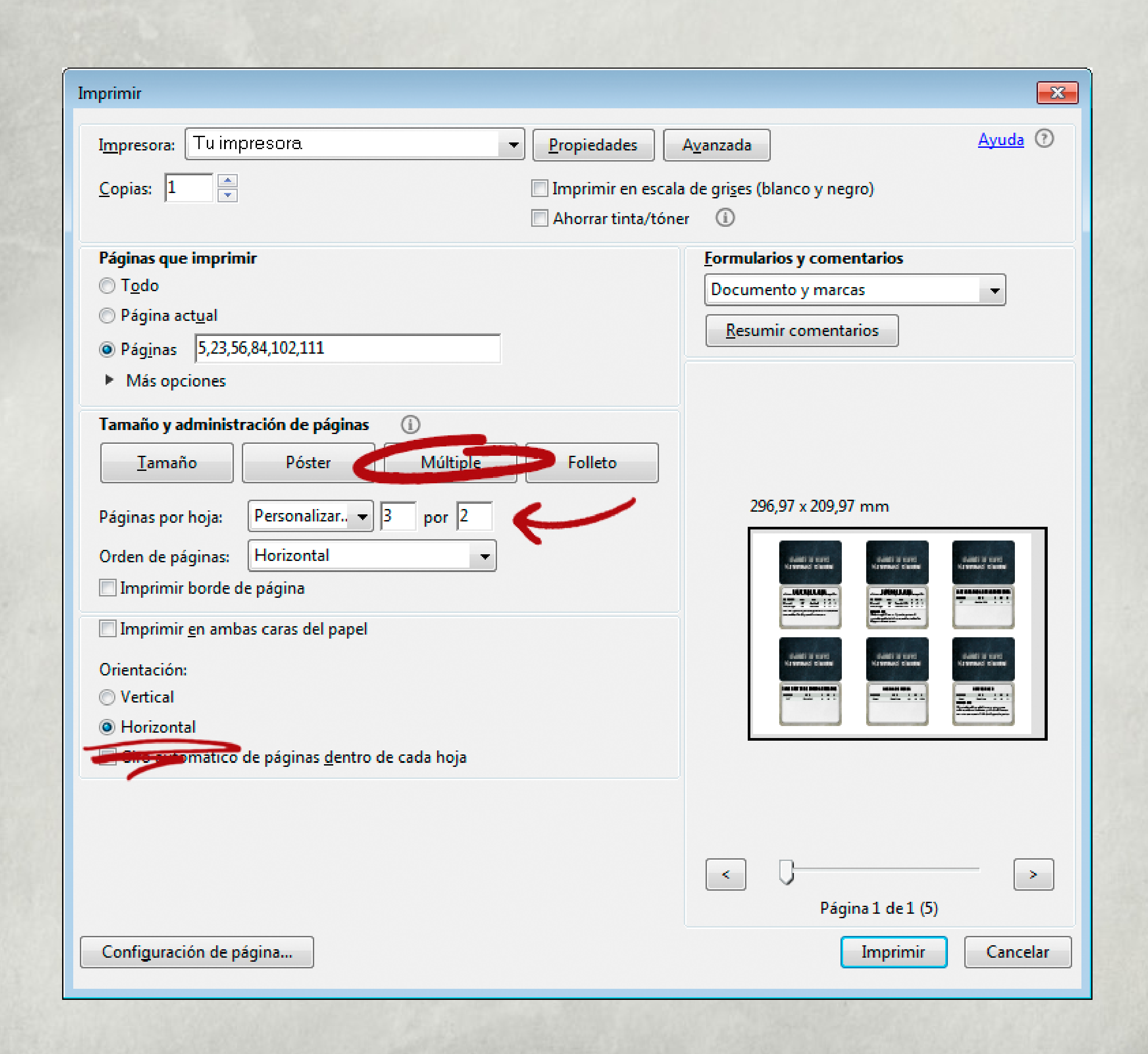
Las cartas están diseñadas para poder imprimir seis diseños distintos en una misma hoja de papel tamaño A4. Estas cartas están pensadas para complementar el volumen "Codex: Adeptus Custodes - Cartas de Unidades", ya que representan todo el equipo opcional con el que puedes equipar a tus miniaturas, y no viene representado en las Cartas de Unidades.

Estas cartas están pensadas para complementar el modo de juego narrativo de Warhammer 40,000, por lo que no se muestra el valor en puntos del equipo. Lo cual no significa que puedas utilizarlas en el resto de modos de juego, a efectos de consulta, pues es su objetivo principal.
El diseño está ideado para imprimir las dos caras de la carta, para luego doblar por el eje central, conformando así mini-cartas de tamaño "Cartas de Equipo de X-Wing", por poner un ejemplo que sirva de referencia.

En las páginas siguientes, encontrarás un índice, en el que se indica en qué página de este documento se encuentra cada Carta de Equipo, con lo que tan sólo tendrás que seleccionar qué equipo (páginas) quieres imprimir en el menú de impresión.

Tendrás que configurar la orientación del papel en modo horizontal (apaisado) y, en la sección "Tamaño y administración de páginas" del menú de impresión de Adobe, seleccionar la opción "Múltiple".
Asimismo, deberás seleccionar la opción "2 por 2" en el campo "Páginas por hoja". De este modo, aprovecharás al máximo cada hoja de papel.

Aquí abajo te dejamos un ejemplo de cómo debería quedar el panel de opciones de impresión.



ÍNDICE

MAQUETADO Y REVISADO POR:

DAVID MARTÍNEZ BUENO
RUBÉN MARTÍNEZ
RICARDO “VICIUS” RODRÍGUEZ
JORDI ARIAS GARCÍA

ORDO TRADUCTOR
CRUZADA HISPANICUS



ADEPTUS CUSTODES

CARTA DE EQUIPO

BÓLTER HURACÁN

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
24”	Fuego rápido 6	4	0	1

ADEPTUS CUSTODES
CARTA DE EQUIPO

BÓLTER PESADO DOBLE

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
36”	Pesada 6	5	-1	1

ADEPTUS CUSTODES

CARTA DE EQUIPO

BÓLTER TORMENTA

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
24”	Fuego rápido 2	4	0	1

ADEPTUS CUSTODES

CARTA DE EQUIPO

CAÑÓN DE ASALTO

MODELO KHERES

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
24”	Pesada 6	7	-1	1

ADEPTUS CUSTODES

CARTA DE EQUIPO

CAÑÓN DE FUSIÓN

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
24”	Pesada 1	8	-4	1D6

HABILIDADES

Si el blanco está a la mitad del alcance máximo, o más cerca, tira 2D6 y descarta el más bajo para infligir daño con esta arma.

ADEPTUS CUSTODES

CARTA DE EQUIPO

CAÑÓN LÁSER DOBLE

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
48”	Pesada 2	9	-3	1D6

ADEPTUS CUSTODES

CARTA DE EQUIPO

COMBIBÓLTER

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
24”	Fuego rápido 2	4	0	1

ADEPTUS CUSTODES

CARTA DE EQUIPO

ESPADA DE CENTINELA
(DISPARO)

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
12”	Pistola 2	4	0	1

ADEPTUS CUSTODES

CARTA DE EQUIPO

HACHA DE CASTELLANO
(DISPARO)

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
24”	Fuego rápido 1	4	-1	2

ADEPTUS CUSTODES

CARTA DE EQUIPO

HACHA DEL VIGILANTE

(DISPARO)

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
24”	Fuego rápido 1	5	-1	2

ADEPTUS CUSTODES
CARTA DE EQUIPO

LANZA DE GUARDIÁN
(DISPARO)

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
24”	Fuego rápido 1	4	-1	2

ADEPTUS CUSTODES

CARTA DE EQUIPO

LANZADOR DE SALVAS

Al atacar con esta arma, elige uno de los perfiles siguientes.

MUNICIÓN	ALC.	TIPO	F	FP	D
Misil de Fusión	24”	Pesada 1	8	-4	1D6
Puedes repetir las tiradas para herir fallidas de esta arma si el blanco es un **VEHÍCULO**.					
Misil Aerodetonado	24”	Pesada 1D3	7	-1	1D3
Suma 1 a las tiradas para impactar de esta arma contra blancos que puedan **VOLAR** *y resta 1 contra todos los otros blancos.*					

ADEPTUS CUSTODES

CARTA DE EQUIPO

LANZAGRANADAS BALISTUS

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
12”	Asalto 1D3	4	-3	1

ADEPTUS CUSTODES

CARTA DE EQUIPO

MISIL CAZADOR-ASESINO

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
48”	Pesada 1	8	-2	1D6

HABILIDADES

El portador sólo puede disparar cada una de estas armas una vez por batalla.

ADEPTUS CUSTODES

CARTA DE EQUIPO

ARMA DE COMBATE

DE DREADNOUGHT

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
Combate	Combate	x2	-3	3

ADEPTUS CUSTODES

CARTA DE EQUIPO

ESPADA DE CENTINELA

(COMBATE)

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
Combate	Combate	Port.	-3	1D3

ADEPTUS CUSTODES

CARTA DE EQUIPO

HACHA DE CASTELLANO

(COMBATE)

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
Combate	Combate	+3	-2	1D3

ADEPTUS CUSTODES

CARTA DE EQUIPO

HACHA DEL VIGILANTE

(COMBATE)

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
Combate	Combate	x2	-3	1D3

ADEPTUS CUSTODES

CARTA DE EQUIPO

LANZA DE GUARDIÁN

(COMBATE)

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
Combate	Combate	+1	-3	1D3

ADEPTUS CUSTODES

CARTA DE EQUIPO

LANZA DE INTERCEPTOR

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
Combate	Combate	+ 1	-3	1D3

HABILIDADES

Puedes repetir las tiradas para herir fallidas con esta arma si el portador ha cargado con éxito este turno.

ADEPTUS CUSTODES

CARTA DE EQUIPO

MISERICORDIA

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
Combate	Combate	Port.	-2	1

HABILIDADES

Cada vez que el portador lucha puede hacer 1 ataque adicional con esta arma a menos que también esté equipado con un escudo de tormenta.